Tepki Yetkisi

Bu projede, basit bir yetkilendirme katmanı oluşturmak için bir React bileşeni kullanarak yetkilendirme formunu tamamlayacaksınız.

hedefleriniz;

• Şifreyi doğru girdiyseniz, giriş ve gönder düğmesi kaybolur, sayfada kullanıcı profili görüntülenir.

• Şifreyi 3 kez yanlış girdiyseniz, giriş ve gönder butonları 30 saniye ile devre dışı kalır, 30 saniye sonra tekrar aktif hale gelir. Ayrıca kullanıcıya uyarı mesajları verin.

Başlayalım!

Uygulamanızı başlatın ve bir giriş sayfası göreceksiniz ama çalışmıyor.

Doğru şifreyi girerseniz; uygulama size kişisel kartı gösterir, ancak siz doğru şifreyi girene kadar gizlenmelidir! İletişim bilgileri App.js dosyanızdadır.

Kod düzenleyicisine bakın. Bir Login bileşen sınıfı görebilirsiniz. Giriş kodu bloğunu döndürür. Parola doğru çıkarsa, dönüş öğelerini değiştirmelidir.

bir.

Şimdi bir kontak değişkeni (JSX ifadesi) oluşturun ve bunu bir kod bloğuna atayın. “card” adlı bir div sınıfıyla başlayın ve diğer bilgileri ekleyin (Tıpkı üçüncü Proje : Kişiler Projesi'nde yaptığımız gibi. İPUCU: aynı sınıf adlarını kullanın).

2.

Bir yapıcı() yöntemi oluşturun. İç yöntem, varsayılan "yanlış" değeriyle bir "yetkilendirme" durumu oluşturun. this.state.authorized ifadesini çalıştırarak bir kullanıcının doğru şifreyi girip girmediğini kontrol edeceksiniz.

3.

Yetkili duruma göre (doğru veya yanlış); h1 öğesinde “Şifreyi Girin” veya “İletişim Profili” döndürün. Üçlü bir operatör kullanın.

4.

Şimdi aynısını JSX ifadeleri için yapın; h1 öğenizin altındaki giriş veya iletişim kodu bloğu.

Farklı kombinasyonlar görmeyi başarırsanız, kodunuz çalışıyordur, bu nedenle bir sonraki adım için “yanlış” yetkilendirmeyi ayarlayın.

5.

Bu durumu doğru şifre ile değiştirmemiz gerekiyor.

Bu nedenle, Authorize() adlı bir yöntem oluşturun. Bu, gönderilen bir parolanın girilip girilmediğini kontrol etmelidir. Eğer öyleyse, bu.durum.yetkili gerçek olacaktır.

6.

Bir kullanıcı "Gönder"i tıkladığında aranmak için yetkilendirmeniz gerekir.

<form> öğesine bir onSubmit niteliği verin. Özniteliğin değerini, yetkilendirme yöntemine eşit olarak ayarlayın.

7.

Yanlış bir şifre girip 'Gönder'e basmayı deneyin. Hiçbir şey olmamalı.

Şimdi doğru şifreyi girmeyi deneyin, ekranınız değişmeli!

8.

yapıcı() yönteminin içinde, varsayılan "3" değeriyle bir "sayaç" durumu oluşturun. Bir kullanıcının parola girmeye izin verip vermediğini kontrol edeceksiniz.

9.

yapıcı() yönteminin içinde, varsayılan "true" değeriyle bir "isEditing" durumu oluşturun. Bu değeri kullanarak girişi ve butonunu devre dışı bırakacaksınız.

10.

Kullanıcı yanlış şifre girerse sayacı -1 yapın. Sayaç “0” ise Düzenleme “false” olarak değiştirilir.

11.

Girişi ve düğmeyi devre dışı bırakmak için isEditing'i kullanın.

12.

Son olarak bir "enableInput" yöntemi ekleyin, isEditing'i false yaptıktan sonra bu yöntemi çağırın.

13.

"enableInput" yönteminin içine bir settimeout ekleyin ve 30 saniye sonra Editing'i varsayılan durumuna getirin.